

## Parte 1 Aspectos Básicos (Base Motriz)

Movimiento línea recta

Ahora que ya hemos construido el robot:

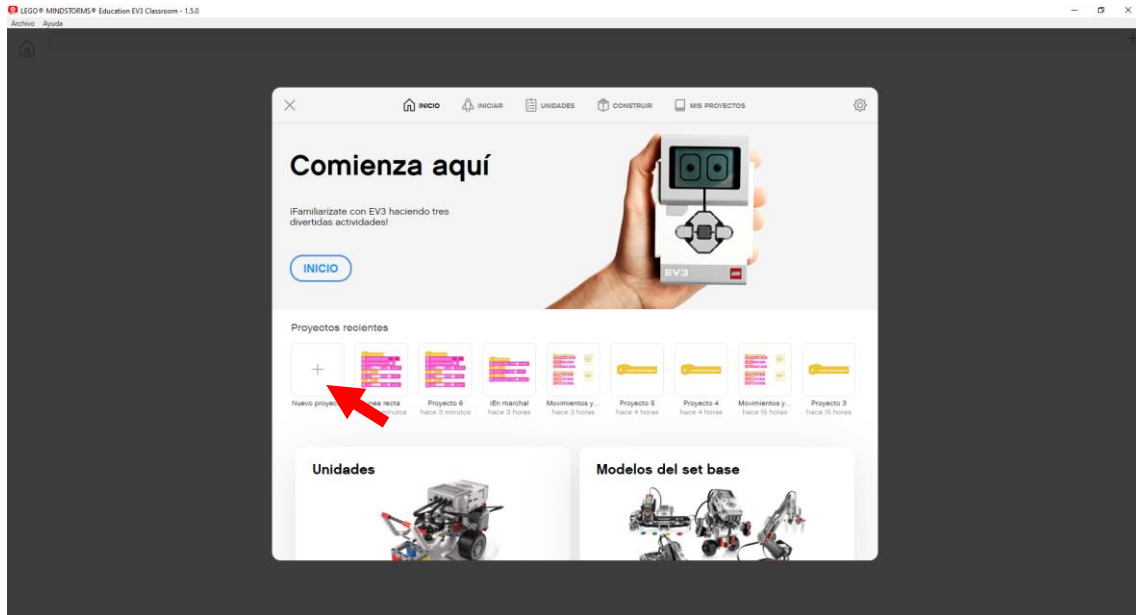


Ya podemos entrar en el mundo de la programación.

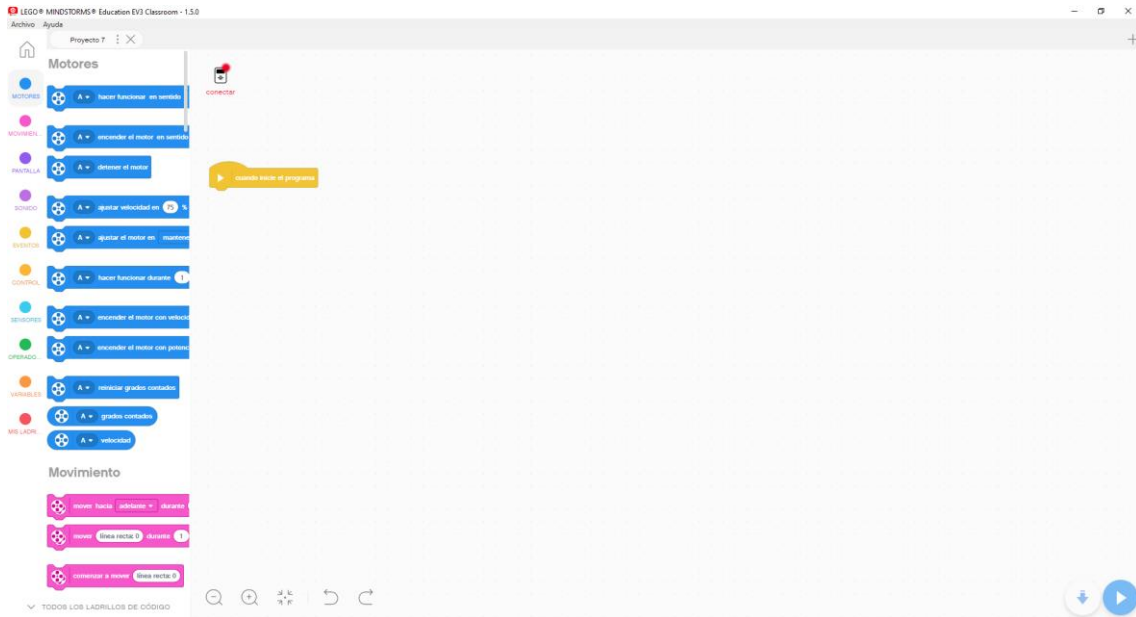
Ejecutaremos LEGO MINDSTORMS Education EV3 Classroom.



Seleccionaremos omitir.



Seleccionaremos Archivo nuevo.



Verás que es muy similar a Lego Spike, ya que trabaja a bloques con un sistema parecido al Scratch, para no repetir los bloques te aconsejo que te leas la introducción de dicho tutorial ya que es muy parecido.

Vamos a escribir el siguiente código:



En el bloque de inicio le agregamos los siguientes bloques:

- 1.- Definimos los motores de velocidad B y C para que puedan funcionar sincronizados.
- 2.- Ajustamos una potencia o velocidad al 50%
- 3.- marcha en línea recta hacia adelante durante 2 rotaciones.
- 4.- La ejecución del programa se detiene durante 1 segundo.
- 5.- Marcha en línea recta -720 grados, al ser negativo irá marcha atrás.
- 6.- La ejecución del programa se detiene un segundo.
- 7.- De mueve en línea recta hacia adelante durante un segundo.

En la parte superior izquierda encontramos el siguiente símbolo:



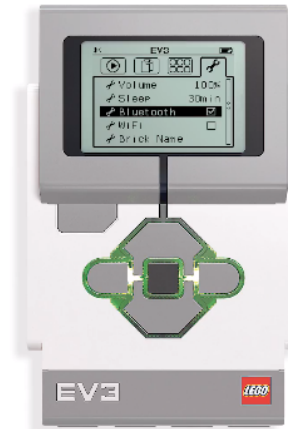
Nos permitirá conectarnos al ladrillo.

Encendemos el ladrillo.

Cuando esté encendido damos al icono conectar.

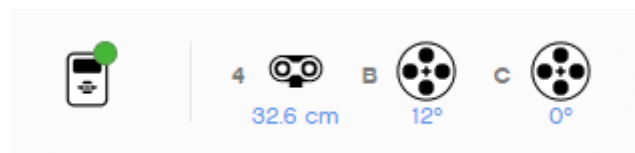
# Conectar mediante Bluetooth

1. Enciende tu Ladrillo EV3.
2. Activa Bluetooth.
3. Empareja tu Ladrillo EV3.



Como tengo dos ladrillos me muestra los dos.

En la configuración del ladrillo podrás ver el nombre del mismo.



Además de estar conectado me dice que sensores y motores tengo conectados y en que puertos.

En la parte inferior derecha observas los siguientes iconos.



El primero es para descargar y el segundo para descargar y ejecutar.



Cuando quieras puedes parar la ejecución.

Este será el resultado:

